

HE
system
PC Engine

Vol.9

©1988 HUDSON SOFT
LICENSED FROM
IREM CORP



R-TYPE™ II



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

HuCARD

このたびは、ハードソンのHuCARD、"R-TYPE/II"を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱の方、使用上の注意等、この「取扱説明書」
をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この
「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下
での使用や保管、および強いショックを避け
てください。また、カードを無理に折り曲げ
たりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さな
いください。故障の原因となります。

3 シンナー、ペンジン等の揮発油でふかないで
ください。

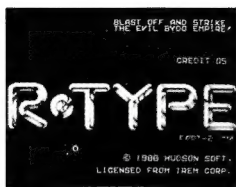
4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メ
ートル程度)プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間
ごとに5～10分の小休止をとってください。



HuCARD は **H-E** 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質借業に使用することを禁じます。



より壮絶な戦いへ！ 異次元シューティング完結編

「R-TYPE II」は、人気の異次元シューティングゲーム「R-TYPE I」の続編です。巨大な悪、バイド帝国を倒し、世界に平和を取りもどすことができるか？

より壮絶な戦いに向けR-9は再び旅立つのだった!!

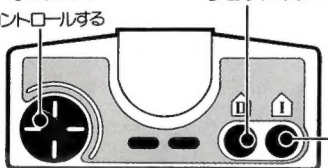
●コントロール方法

R-TYPEは、横スクロールのシューティングゲームで、このゲームカードには、後半4ステージが収められている。

プレイヤー機の主な武器はビーム砲。ショットボタン(IIボタン)を押すつづけるとエネルギーがアップし、強力な波動砲を発射することもできる(エネルギーは、画面下のビームゲージに表示される)。

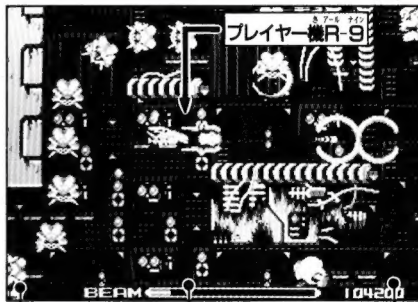


ア-5 ナイン うご
R-9の動きを
コントロールする



フオースの合体と
分離時に使用する

— HOW TO PLAY



プレイヤーの残り数 ビームゲージ スコア

コンティニューのしかた



▶ゲームオーバー後、カウント画面（左の写真）が表示されている間にランボタンを押せばOK。ただしコンテニューは4回まで。

●プレイヤー機のパワーアップについて

POWアーマーを倒してユニットを取れ

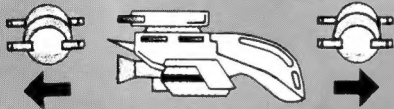


POWアーマーを倒すと、6種類のユニットが出現。これらを取ると、R-9は右の表のようにパワーアップする。

レーザーユニットを取ると、フォースと呼ばれる武器が登場する。

フォースの特徴

フォースは無敵で、プレイヤー機と前後に合体させることもできる（合体時に①ボタンを押すと分離、分離時に①ボタンを押すと合体する）。フォース自体を敵にぶつけ、撃破する攻撃法もある。



POWアーマーが持つユニット



反射レーザーユニット

反射レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は青）。



対空レーザーユニット

対空レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は赤）。



対地レーザーユニット

対地レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は黄）。



ミサイルユニット

自動追尾ミサイルが発射できるようになる。



スピードユニット

取るたびに、プレイヤー機のスピードがアップする。



ビット

プレイヤー機のまわりにつき、保護してくれる。

パスワードについて

①のクリア時に出たパスワードを入力すると、そのときの装備とスコアそのままに②をスタートOK。また、②クリア後のパスワードを①に入力すると、2週目にチャレンジできる。パスワード入力画面は、セレクトボタンを押しながらランボタンを押せば、呼び出せるぞ。

ENTER MISSION CODE

CODE-1988-04

方向キーの左右で文字を選び①ボタンで決定（①ボタンは取り消し）。

フォースの成長と変化

ユニット1個のとき



ユニット2個のとき



ユニット3個以上のとき



レーザーユニットを
取りつづけると、フォ
ースは左のように成長。

ユニット2個以上の
がたいてい合体時には、レーザー
の発射が可能になる。

レーザーはユニット
を取ることによって変
化するから、ステージ
や敵の種類に合わせて、
使い分けるといいぞ。

分離時の攻撃パターンの変化

フォースが成長すると、分離したときの攻撃力
もアップ。下の写真のように強力になる。

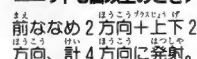


←ユニット2個のとき

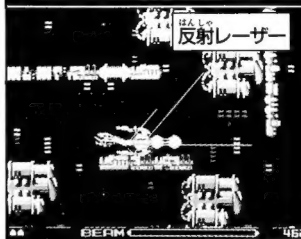
フォースから前ななめ2
方向にビームが出る。

ユニット3個以上のとき

前ななめ2方向+上下2
方向、計4方向に発射。



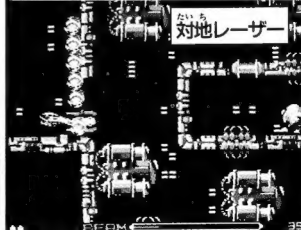
各レーザーの特徴



障害物に当たると反射する。
万能タイプのレーザー！



もつとも破壊力のあるレー
ザー。一直線に進む。



上下に出るレーザー。深く
つ状のステージなどで有効。

てきしょうかい ●敵キャラクター紹介



▲ボルド1500点

動く障害物。攻撃はしてこないが、こわれにくい。

▶ウィン 撃破不可

画面のはしからはじへ動きまわる。よく見てかわすしかない。



▲ソナー400点

地中から出現し、タマを撃ってくる。

▶ニュート300点

壁に沿って移動し、タマを発射する。



▼ジータ800点

レーザーを次々に発射する。

▲ピンク200点

床に沿って移動し、ときおりタマを出す。



▲ピスタフ500点

放射線状にミサイルを撃つ。



▲ムーラ

頭800点 その他300点

頭を撃つと、全身がバラバラになって飛び散る。



▶パタパタ

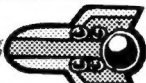
200点

集団で攻撃をしかけてくる。

▶ミッくん

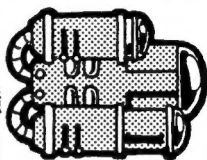
200点

上下の壁から出現する。



▶ミッド400点

レーザー光線を次々に発射してくる。



▼バスーア300点

しつこく追いかけてくる敵。



▲ドップ1000点

ピンクに光る窓の部分が弱点。

▶キャンサー300点

高さを合わせながら迫ってくる。



▲スカント500点

波動砲を発射する。



▲バグ200点

編隊で飛行し、タマを多量に撃ってくる。



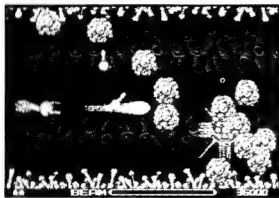
▶ファット200点

右から左へ一直線に突進する。

ALL ABOUT BYDO'S CHARACTERS

ベルメイト

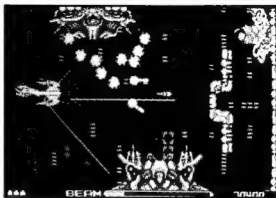
2000^{でん}点



多数のタコ(3000^{でん}点)がまわりをガードしている。中央の赤く光っている部分を狙ってビームを撃て。

ヤジュー

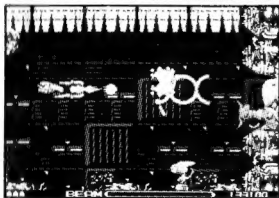
1^{まん}万点



PCエンジン版のオリジナルキャラ。右はしのキヤラが本体で、他の2体は護衛キャラ。弱点は眼。

ブロンク

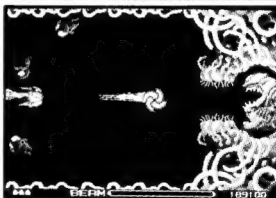
0^{でん}点



黒く光る窓の部分に上から降ってくるゴミに注意しながら狙え。秘密の得点もあるらしい。

バイド

1^{まん}万5000^{でん}点

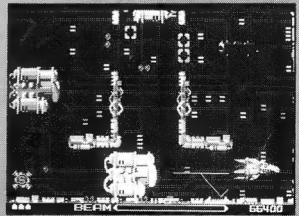


バイド帝国のボス。正確な倒し方は秘密。ヒントとしては、フォースの利用法がカギになるぞ。

攻略法

プレイヤー機のロケーションに注意

クリアの最大のポイントは、プレイヤー機のロケーション(位置)。どこにいれば安全か、いろんな場所で試してみよう(プレイヤー機のパワーアップ状態によっても、安全なポイントは変わるよ)。必ず、安全なルートが見つかるはずだ。





HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL.03-260-4622
営 業 所 札幌、東北、名古屋、大阪、福岡

HuCARD はハドソンの商標です